



<DTPML-SPI-151>



<DTPML-SPI-81>

- 비접촉 온도 측정
- 방사율 조절 가능
- IR refresh rate : 50Hz
- 원거리 온도 측정
- High Accuracy
- Digital Interface : SPI
- 레이저포인터 기본 장착
- AVR / 아두이노 UNO 예제코드 제공

▶ 제품 설명

- DTPML-SPI Series는 온도계산 프로세서를 내장하고 있어 정확한 온도 값을 출력합니다.
(Master Controller에 온도계산 알고리즘이 필요하지 않습니다.)
- 방사율 조절이 가능합니다(초기값 0.97 ϵ 으로 출하).
- DTPML-SPI Series는 디지털 통신(SPI)으로 온도값을 출력합니다.
- 센서 온도와 대상 온도를 동시에 측정합니다.
- 레이저 포인터를 장착하여 측정 방향을 쉽게 알 수 있습니다.
- Warning: This DTPML contains a class II laser device.(650nm)



▶ 특징

- 8:1 모델 측정 온도 구간 : -20°C ~ 200°C
- 15:1 모델 측정 온도 구간 : -20°C ~ 270°C
- 동작 온도 구간 : -20°C ~ 70°C
- 동작 온도(레이저) : -10°C ~ 40°C
- 분해능 : 0.1°C
- DTPML-SPI-81 DS ratio : 8:1
- DTPML-SPI-151 DS ratio : 15:1
- 정확도 : $\pm 2\%$
- 입력 전압 : 3.3V
- 통신 인터페이스 : SPI

▶ 응용분야

- 과열방지 시스템
- 산업용 온도 측정 장치
- 체온 측정을 통한 인체 감지
- 가전기기

Absolute Maximum Ratings

- Supply voltage : 3.5V
- Operating Temperature Range : -20°C ~ 70°C
- Storage Temperature Range : -40°C ~ 85°C

위 조건을 넘어서게 되면 제품의 수명을 보장할 수 없습니다.

반드시 아래 Electrical Requirements 를 지켜주세요.

Electrical Requirements

Parameter	Symbol	Conditions	min	Typ	Max	Unit
공급전압	Vcc	Measured versus GND	3.1	3.3	3.5	V
방사율(Emission Coefficient)	ε		0.1		1	
소비 전류 (3.3V 기준)		Full ambient temp. range, Typical value, no output load		11.5	12	mA
		On Laser		37.89		mA
SPI Clock			0.1		1	MHz
SPI INPUT High Level			3.1		3.5	V
SPI INPUT Low Level					0.9	V
SPI OUTPUT High Level			Vcc-0.3		Vcc	V
SPI OUTPUT LOW Level			Vss		Vss+0.3	V

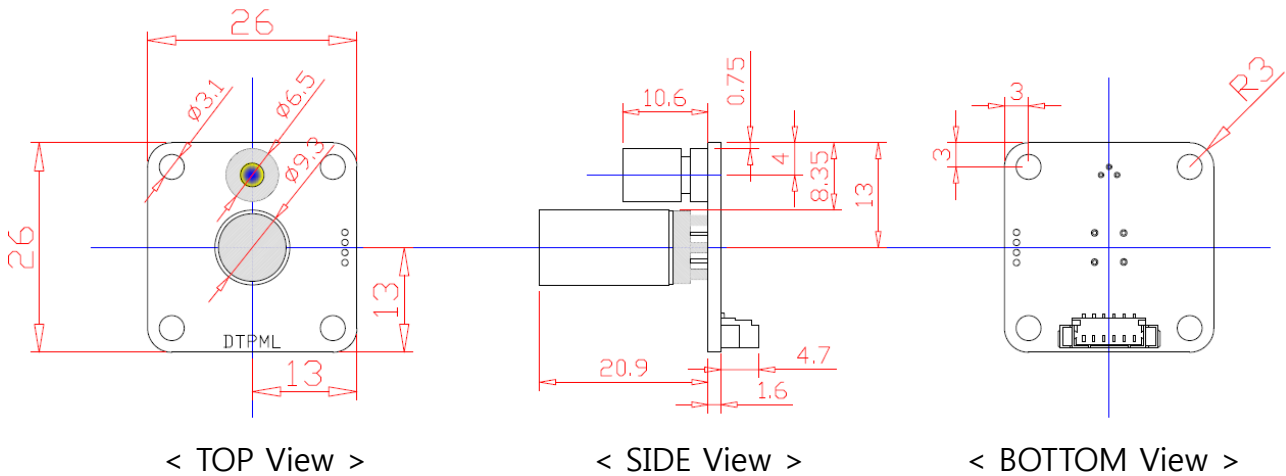
Operational Characteristics

- if not otherwise noted, 25°C ambient temperature, 3.3V supply voltage and object with $\varepsilon = 0.97$ were applied

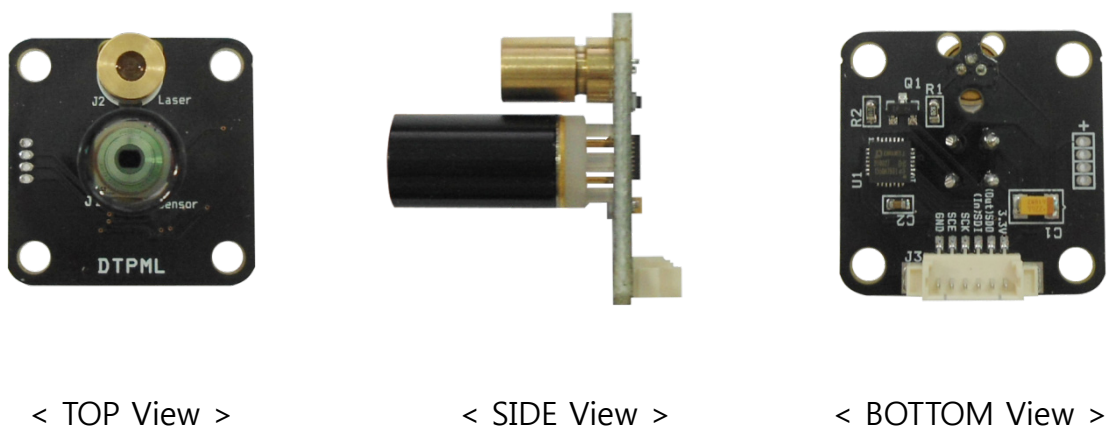
Parameter	Symbol	Conditions	min	Typ	Max	Unit
DS ratio : DTPML-SPI-81 DTPML-SPI-151				8:1 15:1		
온도측정범위: DTPML-SPI-81 DTPML-SPI-151	Tobj		-20 -20		200 270	°C
동작온도(주변온도)	Tamb		-20		70	°C
동작온도(레이저동작)			-10		40	°C
온도측정 시간	Fout			20		msec
정확도	AccT			±2		%
Resolution Digital				0.1		°C
Standard Start-UP Time	tStart			1		sec
Stabilization Time	tStab			1		min

▶ Mechanical Dimensions (DTPML-SPI-151)

단위 : mm

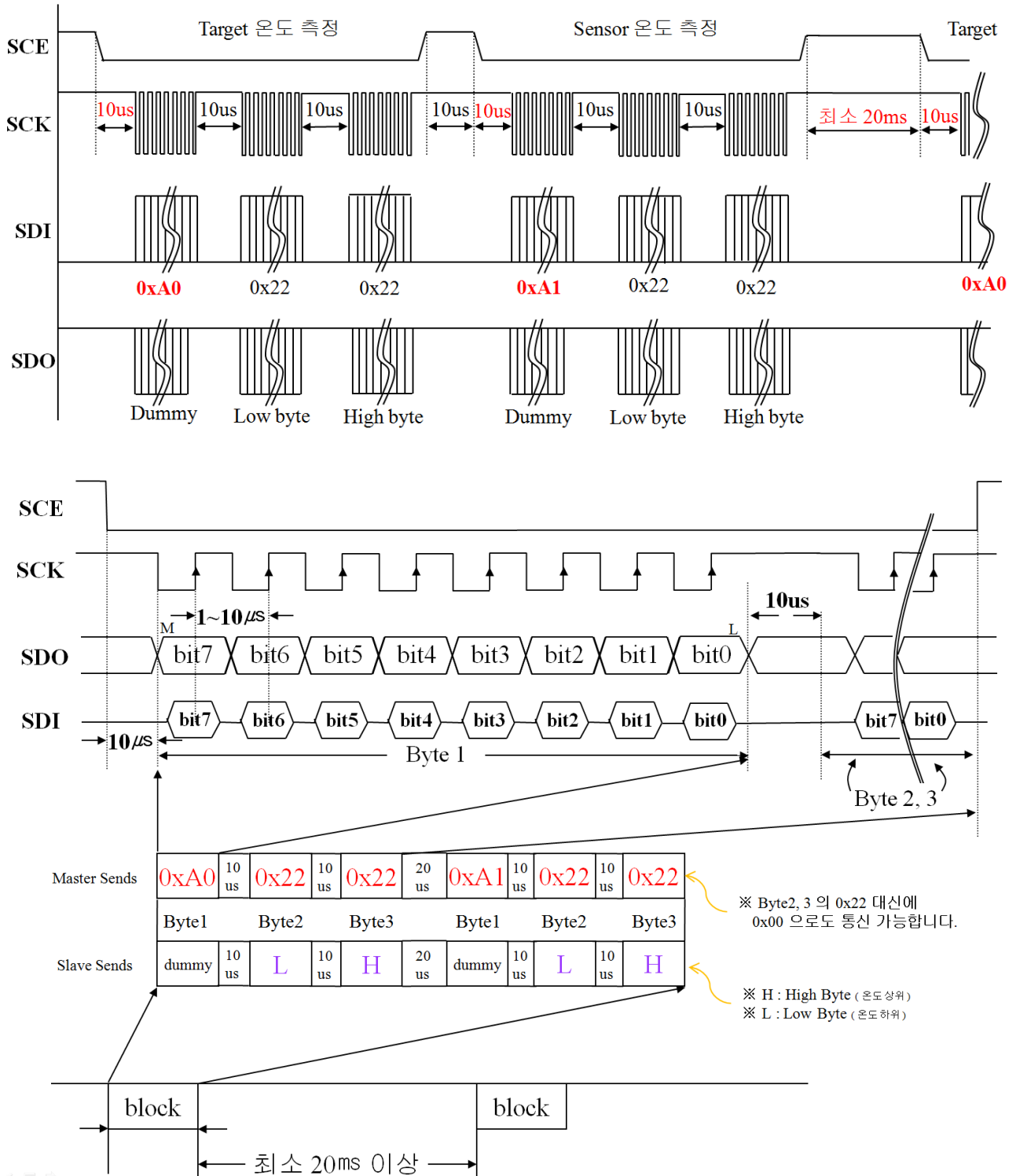


▶ 제품 사진 (DTPML-SPI-151)

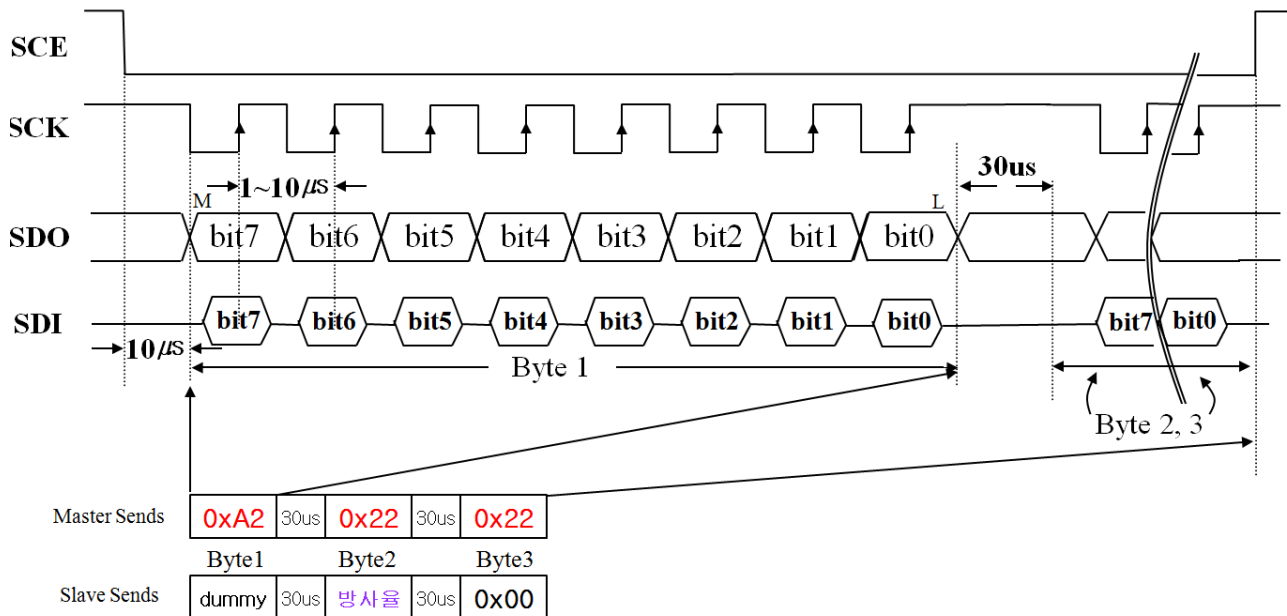
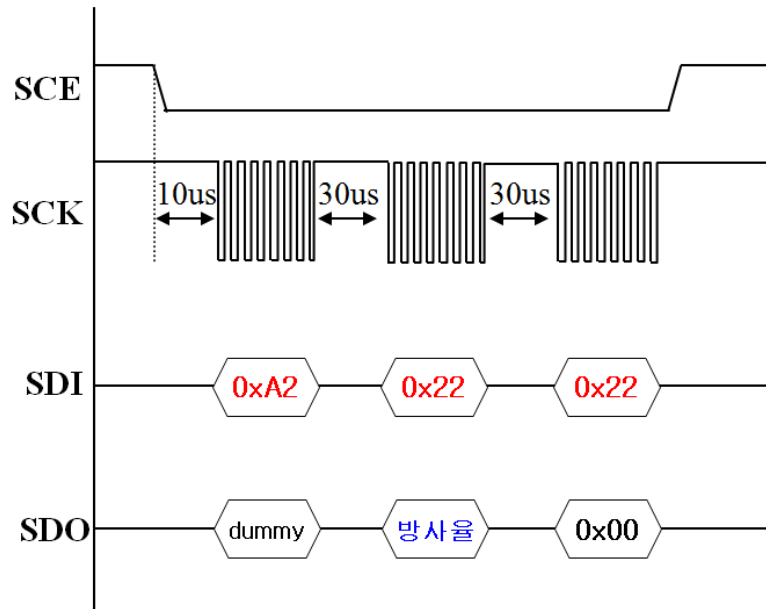


► SPI Communication and Timings :

● Target & Sensor 온도 읽기

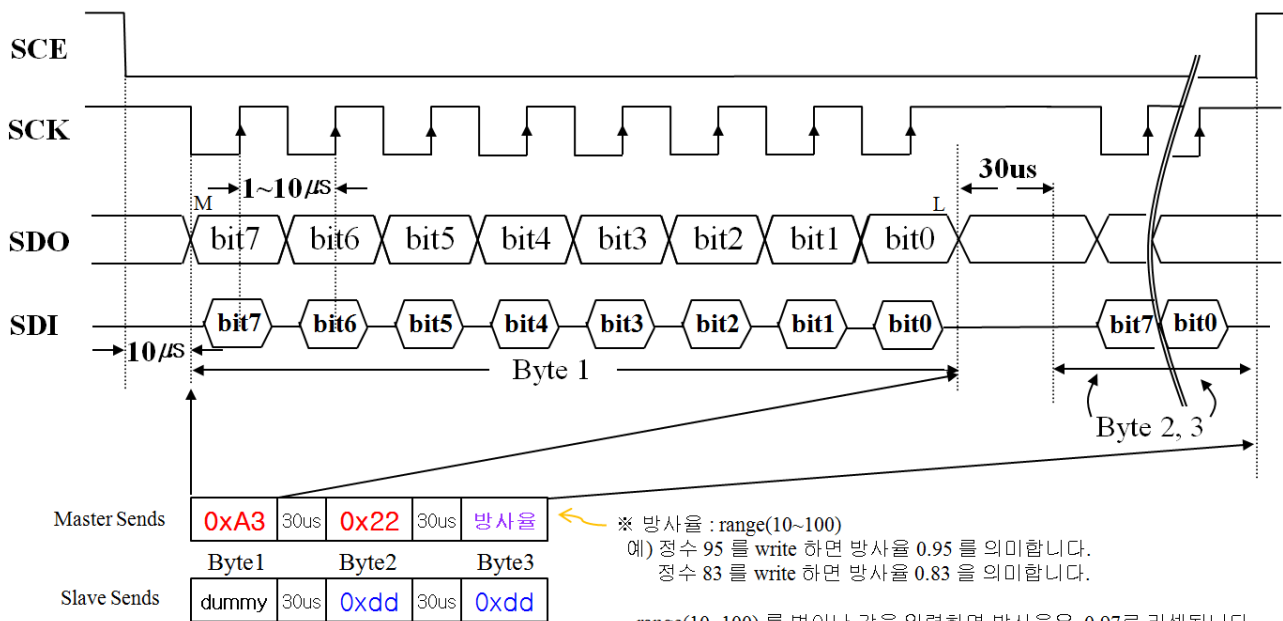
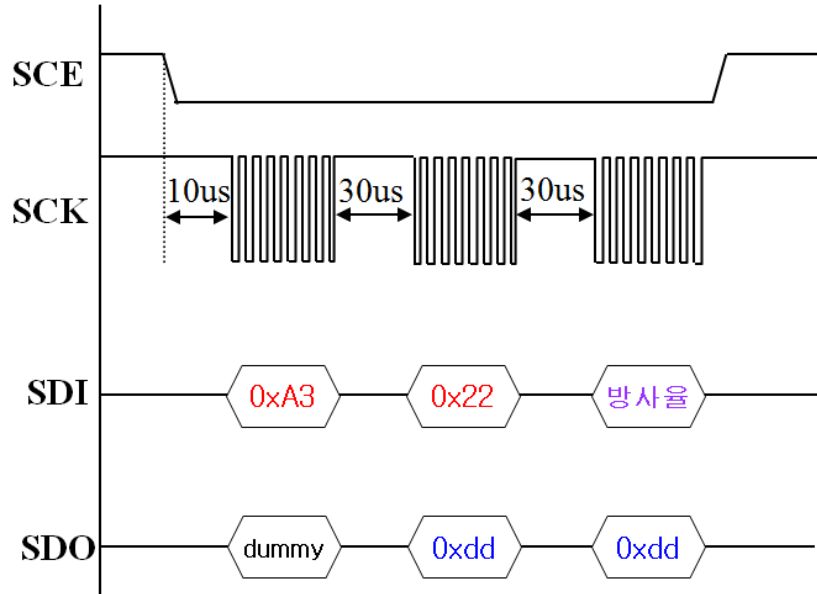


방사율 READ



※ 방사율 : range(10~100)
예) 방사율 0.95 는 95 로 표현됩니다.
방사율 0.83 는 83 로 표현됩니다.

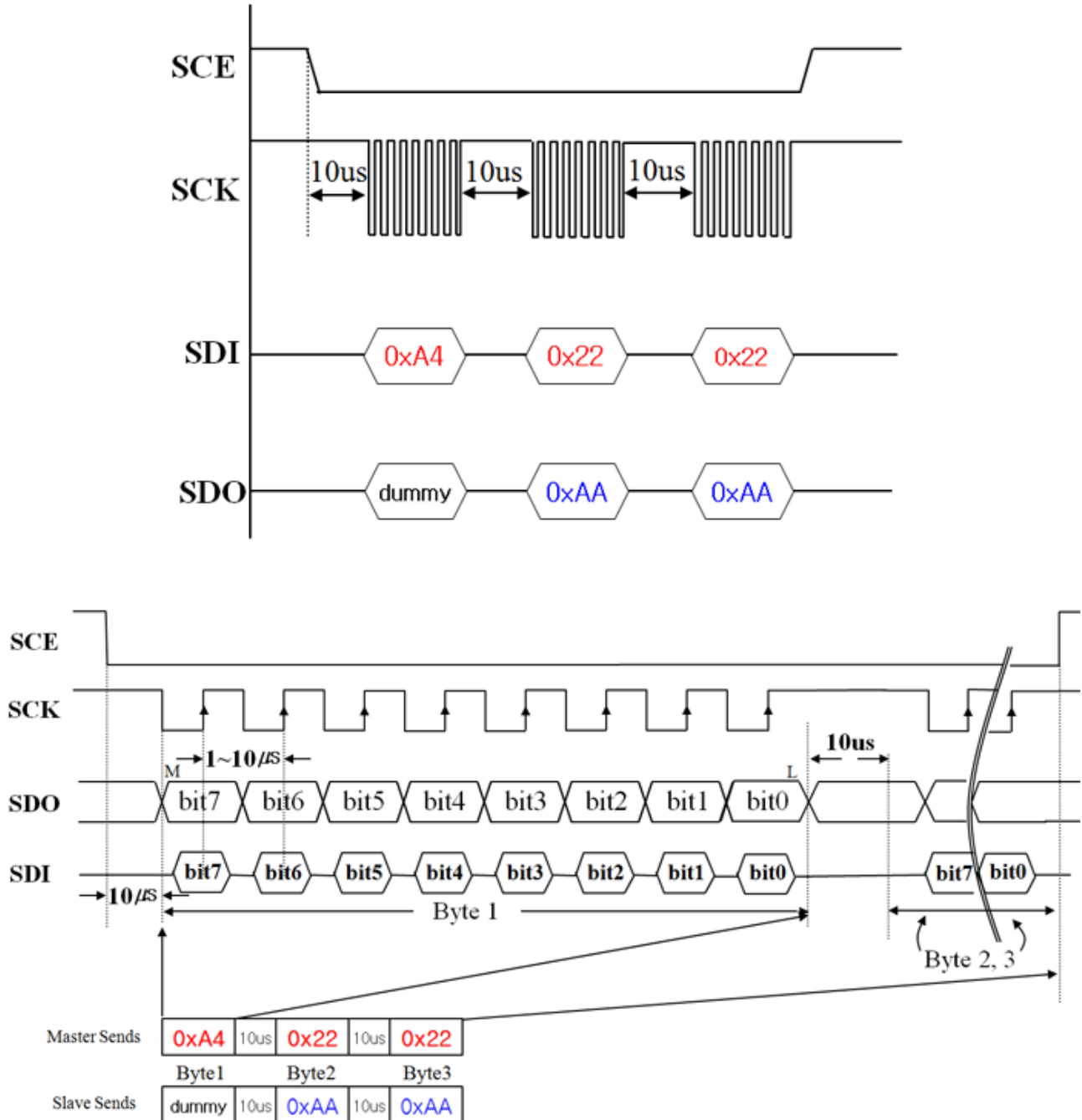
방사율 WRITE



- range(10~100) 를 벗어난 값을 입력하면 방사율은 0.97로 리셋됩니다.
범위를 꼭 지켜주세요.

- 제품 출고시 기본 방사율은 0.97 입니다.

레이저 ON



※ 레이저를 눈으로 바라보지 마십시오.

※ 레이저는 명령 후 약 15~20 초간 동작합니다. 레이저가 꺼지기 전에 반복 명령을 주면 마지막 Command 을 기준으로 15~20 초간 동작합니다.

※ 레이저 포인터는 1~2m 기준 중심에서 10cm 이내로 포인트 오차가 있을 수 있습니다. 가리키는 방향을 참고하시기 바랍니다.

▶ 온도 계산 방법

- 영상온도 계산(주의 : 결과값에 10을 나눠주면 됩니다.)

Target	0x6D	0x01	Sensor	0xFA	0x00
--------	------	------	--------	------	------

* 타겟 온도 계산 : 상위 Byte(0x01) + 하위 Byte(0x6D) = 0x016D
=> 365(HEX → 10진수) 즉 36.5 도입니다.

* 센서 온도 계산 : 상위 Byte(0x00) + 하위 Byte(0xFA) = 0x00FA
=> 250 (HEX → 10진수) 즉 25.0 도입니다.

- 영하온도 계산(영하(0도 미만)일 때는 2의 보수 값으로 전송됩니다.)

Target	0xF1	0xFF	Sensor	0x9C	0xFF
--------	------	------	--------	------	------

* 타겟 온도 계산 : 상위 Byte(0xFF) + 하위 Byte(0xF1) = 0xFFFF1
0xFFFF1 = 1111 1111 1111 0001 (1의 보수 + 1 의 연산을 합니다)
0000 0000 0000 1110 ← (1의 보수)
0000 0000 0000 1111 = 0x000F ← (1의 보수 +1)
0x000F = 15 즉, -1.5도 입니다.

* 센서 온도 계산 : 상위 Byte(0xFF) + 하위 Byte(0x9C) = 0xFF9C => 즉, -10.0도입니다.

▶ 방사율 READ

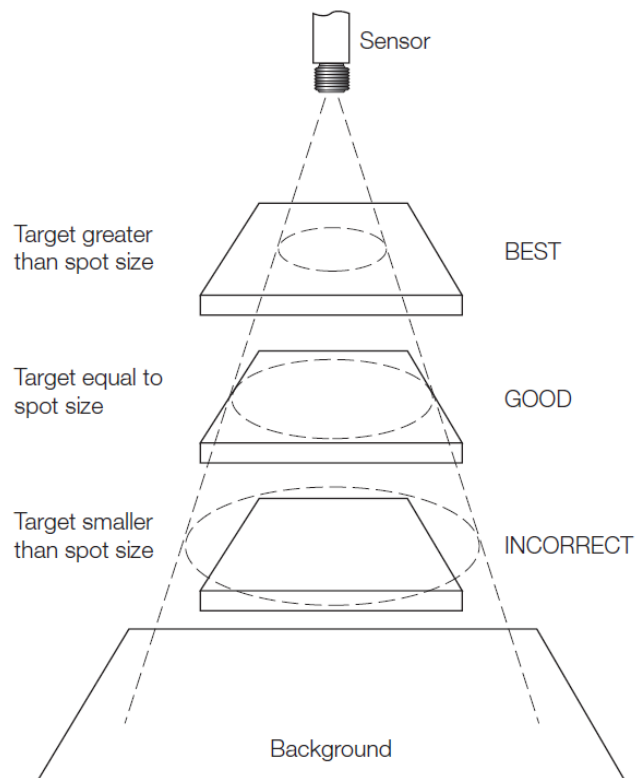
- DTPML 모듈의 방사율 설정을 읽어옵니다. 수치는 방사율 × 100 입니다.
- 예) 읽어온 값이 hex : 0x61(dec : 97) 이면 방사율 0.97를 의미합니다.
- Request : 0xA2, 0x22(or 0x00), 0x22(or 0x00)
- Response : dummy, 방사율, 0x00
- 데이터 범위 : 1~100
- page21. 방사율표 참고

▶ 방사율 WRITE

- DTPML 모듈에 방사율을 저장합니다. 수치는 방사율 × 100 입니다.
- 예) 방사율 0.97를 쓰고자 하면 hex: 0x61 (dec:97) 값을 통신하면 됩니다.
- Request : 0xA3, 0x22(or 0x00), 방사율
- Response : dummy, 0xdd, 0xdd
- 데이터 범위 : 1~100
- page21. 방사율표 참고

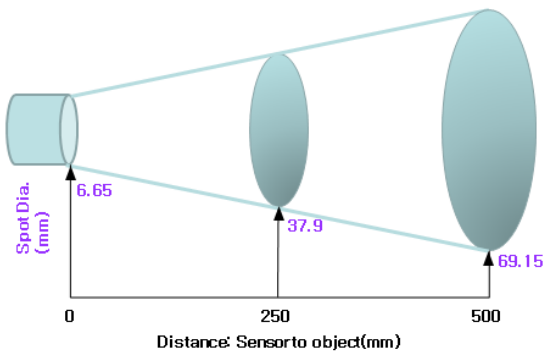
▶ DISTANCE AND SPOT SIZE

Spot Size는 아래 그림에서와 같이 측정하고자 하는 대상의 면적보다 반드시 작아야 합니다.

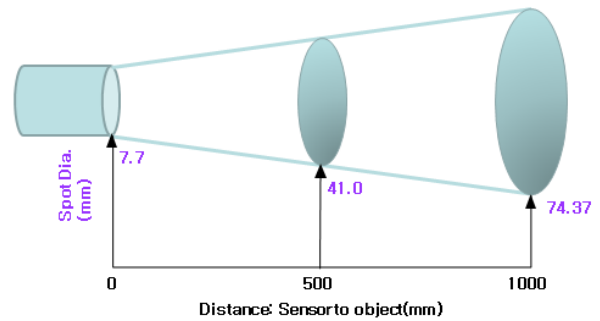


▶ Optical field of view (FOV)

The optical chart below indicates the nominal target spot diameter at any given distance from the sensing head and assumes 50% energy.



< DTPML-SPI-81 >



< DTPML-SPI-151 >

▶ Pin Assignment

number	Name	Description	Type
1	GND	Ground	Ground
2	SCE	ENABLE	Input
3	SCK	CLOCK	Input
4	SDI	Signal Input	Input
5	SDO	Signal Output	Output
6	VCC	Supply Voltage 3.3V	Supply

- Connector : (Header : molex 0533980671), (Female : molex 51021-0600)

▶ Ordering Guide

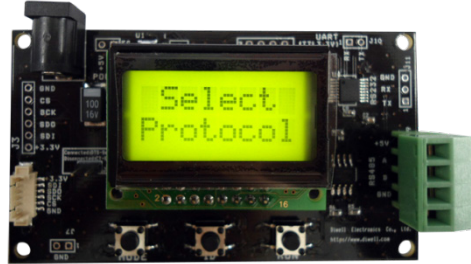
DTPML - △△△ - ◇◇◇

Laser		Protocol		DS ratio		측정 온도 범위
L	Laser 장착	485	Modbus 485 RTU	81	8:1	-20°C ~ 200°C
		SPI	SPI	151	15:1	-20°C ~ 270°C

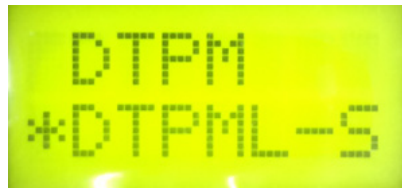
예) DTPML-SPI-151 - 레이저장착, 15:1 DS ratio, SPI 통신 모델을 의미합니다.

▶ CT-Testboard-Plus 테스트 보드(별도 구매)

- 손쉽게 측정하여 온도값을 다른 device(MCU, PC, embedded등) 로 전송(RS-232)할 수 있습니다.



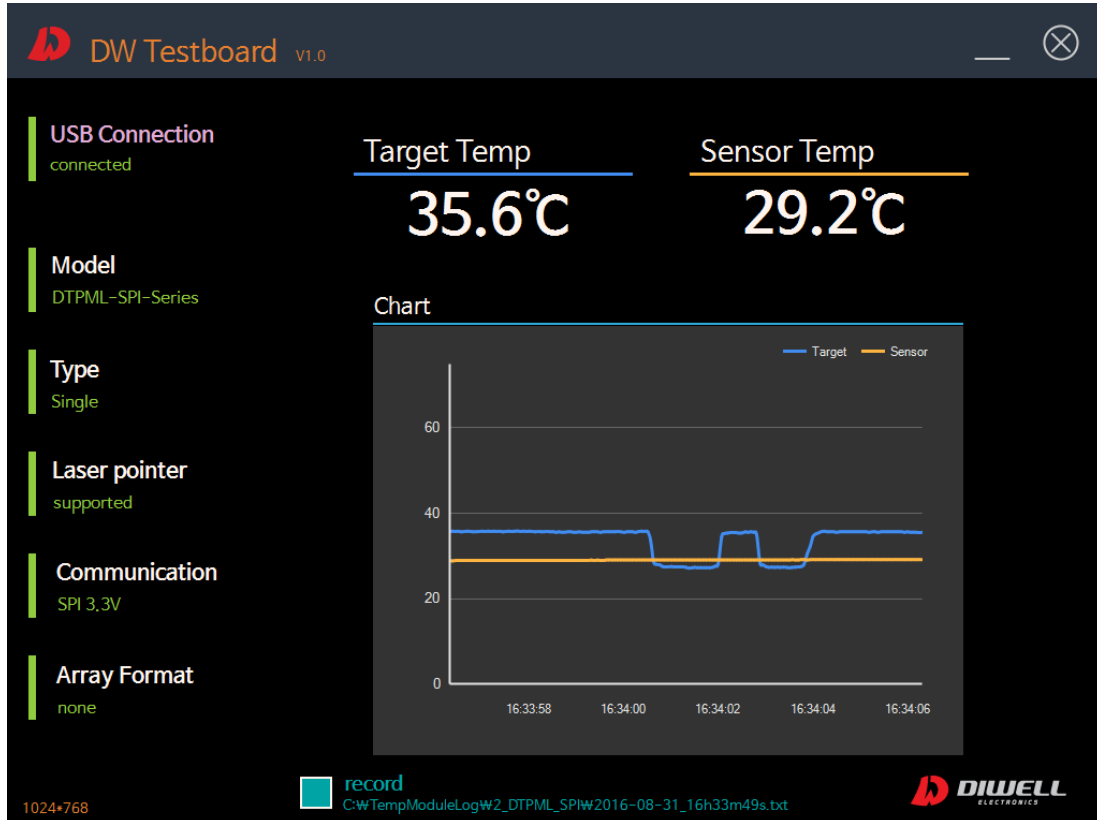
- 테스트 보드에서 레이저 켜는 법 : 온도 측정중에 "ID" 버튼을 누르면 레이저가 켜집니다.
 - 조건1. 연결된 측정모듈이 DTPML-SPI series
 - 조건2. 테스트보드 Protocol 선택 메뉴에서 "DTPML-S" 이 있는 버전



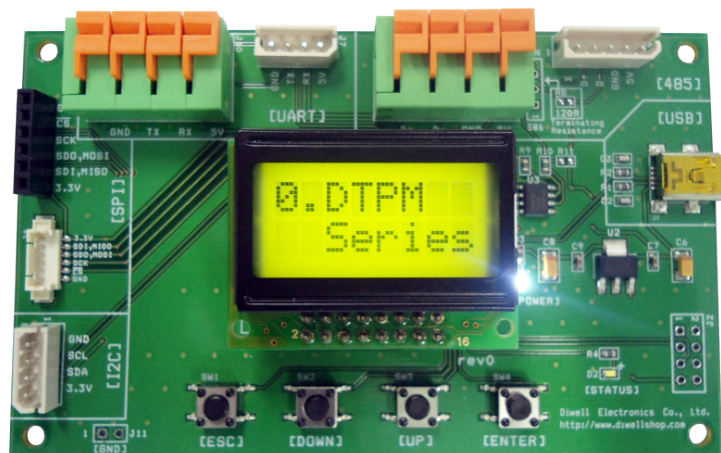
< DTPML 메뉴 화면 >

▶ DW Testboard (신제품 - 별도 구매)

- PC와 연결하여 온도 측정/ 실시간 기록이 가능한 테스트보드 신제품이 출시됐습니다.



< PC 화면 >



< DW Testboard - 신제품 >

▶ Appendix - A (Example Code - ATMEGA128L 이용)

아래 소스코드는 DTPML 모듈과 통신을 위한 참고용 소스 코드 중 온도측정 부분입니다.

풀 코드는 아래 주소를 통해 프로젝트 다운로드가 가능합니다.

(컴파일 환경 : AVRSTUDIO 4.19, gcc 4.3.3, WinAVR-20100110)

Download : http://www.diwell.com/base_1/img/download/DTPML-SPI-MASTER_Atmega128L_8Mhz.zip

SPI 초기값 세팅 <AVR SPI MODE = MODE 3 에 해당 >

- Clock 주파수 최대 1Mhz
- Internal SPI Clock(Master Mode)
- SCK data transfer edge : Rising Edge
- MSB first data transfer
- SCK idle status : High

사용하는 MCU 환경에 따라 코드는 달라지므로 내용을 이해 하신 후 적용하고자 하는 MCU에 적용하시면 됩니다.

```
#include <avr/io.h>
#include <stdio.h>
#include <avr/interrupt.h>

#define CS_HIGH PORTB |=0x01;           // SCE 1
#define CS_LOW  PORTB &=0xFE;          // SCE 0
#define TARGET_CMD    0xA0             // 대상 온도 커맨드
#define SENSOR_CMD    0xA1             // 센서 온도 커맨드
#define LASER_CMD     0xA4             // 레이저 커맨드

#define ON            1

int      iTARGET, iSENSOR;              // 부호 2byte 온도 저장 변수
unsigned char LASER_COMMAND=0;
unsigned char dummy;
```

```
void SPI_MasterTransmit(char cData);
int SEND_COMMAND(unsigned char cCMD);
void DataOutput_UART0(void);

ISR(INT0_vect)                                // INT0 인터럽트 루틴 (PORT D.0 스위치 누르면 진입)
{
    EIMSK = 0x00;                            // INT0 인터럽트 Disable
    LASER_COMMAND = ON;
}

int main(void)
{
    Device_Init();                           // INT0, SPI 초기화

    CS_HIGH;                                // CS High Level
    _delay_ms(200);                          // 모듈 setup 시간 wait
    _delay_ms(200);
    _delay_ms(200);
    _delay_ms(200);
    EIFR |= 0x01;
    EIMSK = 0x01;                            // INT0 인터럽트 개별 허용
    sei();                                    // 전체 인터럽트 Enable

    while(1)
    {
        iTARGET = SEND_COMMAND(TARGET_CMD);    // 대상 온도 Read
        _delay_10us();                          // 10us : 이 라인을 지우지 마세요
        iSENSOR = SEND_COMMAND(SENSOR_CMD);    // 센서 온도 Read
        _delay_ms(20);                          // 20ms : 이 라인을 지우지 마세요.

        //DataOutput_UART0();

        if(LASER_COMMAND == ON)                // 측정중에 버튼을 눌렀으면
        {
            LASER_COMMAND = 0;
        }
    }
}
```

```
        SEND_COMMAND(0xA4);                // 레이저 ON 명령
        EIFR |= 0x01;                        // 플래그 클리어
        EIMSK = 0x01;                       // INT0 인터럽트 Enable
    }
}
return 0;
}

void INT0_Init(void)
{
    PORTD = 0x01;                          // 내부 풀업
    DDRD = 0x00;
    EICRA = 0x02;                          // 하강 엣지
    EIMSK = 0x00;                          // INT0 인터럽트 불능
}

void SPI_MasterInit(void)
{
    PORTB = 0xff;
    DDRB = 0x07;    //MISO(PB3): INPUT // MOSI(PB2) : OUTPUT
                  //SCK(PB1) : OUTPUT // PB0(모듈 SCE 제어) : OUTPUT

    SPCR = 0x5d;
    SPSR = 0x01;
}

void Device_Init(void)
{
    INT0_Init();
    SPI_MasterInit();    // SPI 초기화
}

void SPI_MasterTransmit(char cData)
{
    /* Start transmission */
    SPDR = cData;
    /* Wait for transmission complete */
    while(!(SPSR & (1 < SPIF)));
}
```



```
int SEND_COMMAND(unsigned char cCMD)
{
    unsigned char Low_Byte, High_Byte;

    CS_LOW;                                // SCE LOW

    _delay_10us();                         // delay 10us (반드시 지켜주세요)

    SPI_MasterTransmit(cCMD);              // Send 1st Byte
    dummy = SPDR;                          // 첫 데이터 dummy 처리

    _delay_10us();                         // delay 10us (필수)

    SPI_MasterTransmit(0x00);              // Send 2nd Byte 0x22 or 0x00
    Low_Byte = SPDR;                       // 하위 바이트 저장

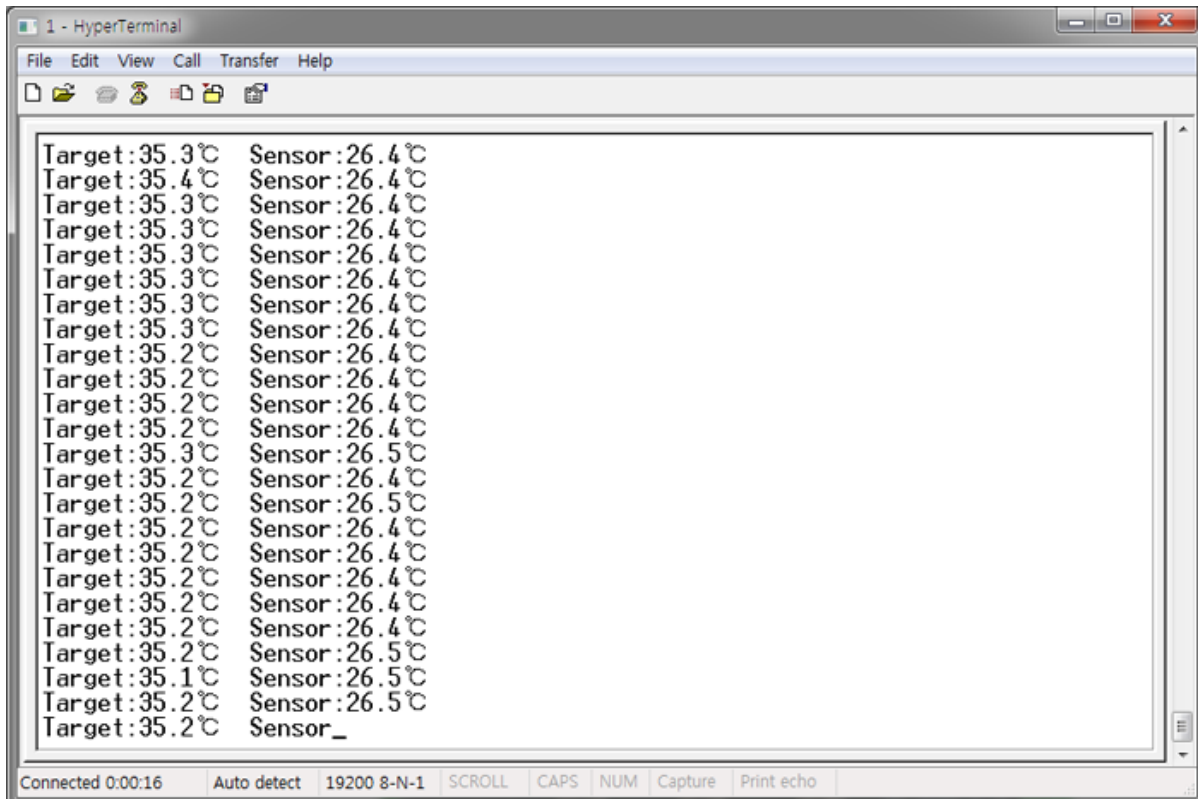
    _delay_10us();                         // delay 10us (필수)

    SPI_MasterTransmit(0x00);              // Send 3rd Byte 0x22 or 0x00
    High_Byte = SPDR;                     // 상위 바이트 저장

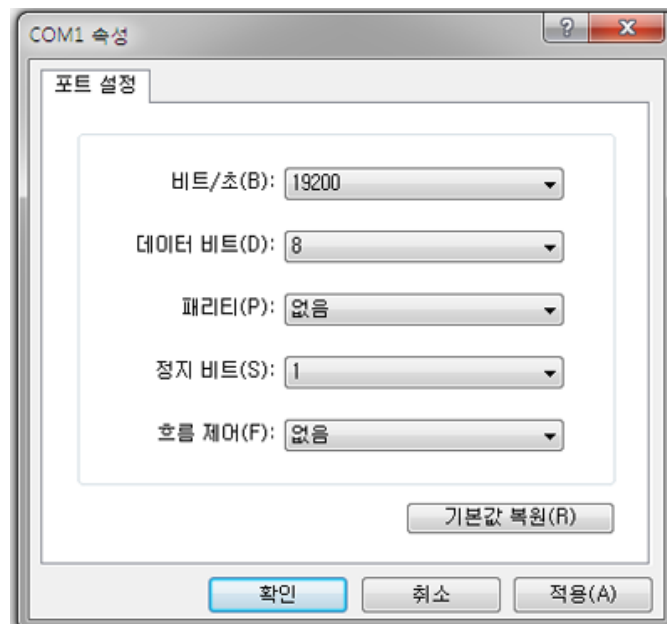
    CS_HIGH;                              // SCE HIGH

    return (High_Byte<<8 | Low_Byte); // 상위, 하위 바이트 연산
}

// ms 는 delay.h 파일참고하거나 다운받은 프로젝트를 참고하세요.
void _delay_10us(void)                   // 8Mhz 클럭에서 10us 딜레이
{
    volatile unsigned char i;
    for(i=0;i<4;i++)
    {
        asm volatile(" NOP ");
    }
    asm volatile(" NOP ");
}
```



< 하이퍼 터미널을 통해 출력 >



< 통신 설정 >

※ COM 넘버는 다를 수 있습니다.

▶ Appendix - B (Example Code - I/O)

하단 코드는 컨트롤러에서 SPI 레지스터 설정이 아닌 I/O 포트 제어를 통해 통신하는 예제 코드입니다. 포트 설정/ 포트 상태 읽는 코드는 사용하고자 하는 MCU에 맞게끔 수정하셔야 합니다.(現, sonix MCU) I/O 포트 전압 레벨이 3.3V 인지를 꼭 확인하세요.

● SPI.H

```
#define SCK_HIGH    FP16=1
#define SCK_LOW     FP16=0
#define SDO_HIGH    FP14=1
#define SDO_LOW     FP14=0
#define EN_HIGH     FP17=1
#define EN_LOW      FP17=0
long CHECK(unsigned char datum);
```

● Main.C

```
#include "SN8F27E65.h"
#include "delay.h"
#include "SPI.H"
Long Target_Value, Sensor_Value;
// sonix 컴파일러는 long이 2byte 입니다. 해당하는 컴파일러에 맞게 2byte변수 선언하세요
void main(void)
{
    While(1)
    {
        Target_Value = CHECK(0xa0); // 대상온도
        delay_us(10);
        Sensor_Value = CHECK(0xa1) // 센서온도
        delay_ms(20);
        // LCD View CODE here
    }
}
```

● SPI.C

```
unsigned char buffer_Lo, buffer_Hi, p02; //1byte 선언

long CHECK(unsigned char datum) //2 byte return 함수
{
    unsigned char i=0;
    buffer_Lo=0;
    buffer_Hi = 0;
    EN_LOW;
    delay_us(10);
    for(i=0; i<8; i++)
    {
        if(((0x80 >>i)&datum)==0){SDO_LOW;}
        else {SDO_HIGH;}
        SCK_LOW;
        delay_us(1);
        SCK_HIGH;
        delay_us(1);
    }
    SDO_LOW; // 0x22 or 0x00 전부 가능합니다만 코드간결을 위해 0x00 사용
    delay_us(10);

    for(i=0; i<8; i++) // Low byte read
    {
        buffer_Lo = buffer_Lo <<1;
        SCK_LOW;
        delay_us(1);
        SCK_HIGH;
        delay_us(1);
        p02=FP02; // 포트의 상태 읽는 문장
        if(p02 == 1){buffer_Lo = buffer_Lo|0x01;}
        else{buffer_Lo = buffer_Lo&0xFE;}
    }

    SDO_LOW;
    delay_us(10);

    for(i=0; i<8; i++) // High byte read
    {
        buffer_Hi = buffer_Hi <<1;
        SCK_LOW;
        delay_us(1);
        SCK_HIGH;
        delay_us(1);
        p02=FP02; // 포트의 상태 읽는 문장
        if(p02 == 1){buffer_Hi = buffer_Hi|0x01;}
        else{buffer_Hi = buffer_Hi&0xFE;}
    }
    EN_HIGH;
    return (buffer_Hi*256+buffer_Lo);
}
```

▶ Appendix - C (방사율표)

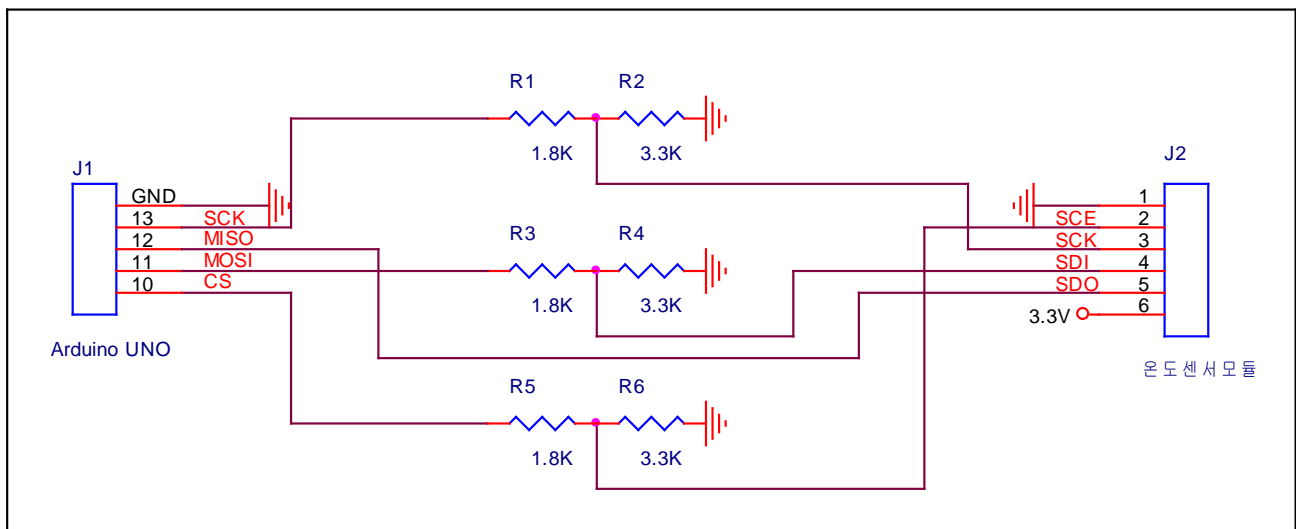
방사율이란 물체가 외부 적외선 에너지를 흡수, 투과 및 반사하는 비율을 말하는데, 이론적으로 외부에너지를 흡수만 하고 반사하지 않는 물체를 흑체라 하여 이때의 방사율은 "1"입니다. 하지만, 일반적으로 물체의 표면상태(광택, 거칠, 산화여부 등) 에 따라 흡수, 반사하는 에너지량이 변합니다. 재질에 따른 방사율 값은 하단의 "방사율표" 를 참고하여 변경하면 됩니다. 단, "방사율표"의 값은 절대적인 값이 아니며 표면 상태와 그 외 복합적인 환경 요인에 따라 오차가 있을 수 있으니, 이점 참고하십시오.

대상	방사율	대상	방사율	대상	방사율
산화아연	0.1	에나멜	0.9	구리(연마된)	0.5
아연도금철	0.3	페인트	0.95	구리(산화된)	0.8
주석도금철	0.1	라 카	0.9	니켈(순수)	0.1
금(연마된)	0.1	고무(smooth)	0.9	니켈(산화된)	0.4~0.5
은(연마된)	0.1	고무(Rough)	0.98	니켈크롬	0.7
크롬(연마된)	0.1	플라스틱	0.8~0.95	니켈크롬(산화된)	0.95
붉은 벽돌	0.75~0.9	플라스틱필름	0.5~0.95	직물	0.9
흙	0.92~0.96	주철(연마)	0.2	피부	0.98
석면	0.95	Steel	0.6	가죽	0.75~0.8
콘크리트	0.7	산화 Steel	0.9	얼음	0.96~0.98
대리석	0.9	목재	0.8~0.9	모래	0.9
모르타르	0.89~0.91	스테인레스(연마된)	0.1	아스팔트	0.9~0.98
석고	0.85	스테인레스(기타)	0.2~0.6	유리	0.8~0.9
시멘트	0.96	알루미늄(연마된)	0.1	물	0.8~0.9
규토(정제된)	0.4	알루미늄(합금)	0.1~0.25	종이	0.9
세라믹	0.90~0.94	황동(연마된)	0.1	실리콘	0.7
석 영	0.9	황동(거친)	0.2	주철(부식된)	0.95
석 탄	0.75	황동(산화된)	0.6	Mild Steel	0.3~0.5
Fe(부식된)	0.7~0.85				

※ 측정하고자 하는 대상의 재질이 코팅이 돼 있거나 반짝이는 재질이라면 방사율을 수정 적용해도 온도 변화가 적을 수 있습니다. 이 때에는 측정 물체 표면에 무광의 락카 스프레이를 칠하면 됩니다.

▶ Appendix - D (5V MCU와 통신하기 위한 회로도)

※ 하단 회로도는 5V 의 MCU 와 연결하는 방법입니다. (예, 아두이노 우노(UNO)를 이용한 회로도)
Master MCU가 3.3V 일 경우는 저항 없이 직접 연결하면 됩니다.
아두이노 스케치 파일은 쇼핑몰의 DTPML 제품 상세페이지에서 다운로드 가능합니다.



▶ Appendix - E (Example Code - Arduino UNO)

하단 코드는 아두이노 UNO 코드 예제 입니다.

```

/*****
*
* Copyright (C) 2016 Diwell Electronics Co.,Ltd.
* Project Name : (DTPML 시리즈) SPI Master Code
* Version : 1.1 (2016.05.09)
* SYSTEM CLOCK : 16Mhz
* BOARD : Arduino UNO. 5V operation
*****/

```

PORT Description

1. ChipSelectPin : 10
2. MOSI(Master Output) : 11
3. MISO(Master Input) : 12
4. SCK : 13

온도센서모듈 입력전원은 3.3V 로 하셔야 하며 포트 연결 방법은 회로도를 참고하십시오.
온도센서 통신포트의 논리 레벨은 3.3V 이기 때문에 반드시 회로도를 참고하시기 바랍니다.

Revision history.

1. 2016.5.4 : First version is released.
2. 2016.5.9 : 방사율 READ/WRITE 함수 추가(함수 내부 주의 사항 필독!)
3. 2016.5.9 : 레이저 ON 명령 함수 추가

*****/

```
#include<SPI.h>
```

```
#define TARGET_CMD    0xA0           // 대상 온도 커맨드
#define SENSOR_CMD    0xA1           // 센서 온도 커맨드
#define LASER_CMD     0xA4           // 레이저 ON 커맨드
```

```
const int chipSelectPin = 10;
unsigned char T_high_byte;
unsigned char T_low_byte;
unsigned char cEratio; // 방사율 저장 변수
int iTARGET, iSENSOR; // 부호 2byte 온도 저장 변수
volatile unsigned char Laser_Flag=0;
```

```
void setup() {
  /* Initalize PORT */
  pinMode(MISO, INPUT);
  pinMode(chipSelectPin , OUTPUT);
  pinMode(MOSI, OUTPUT);
  pinMode(SCK, OUTPUT);
  Serial.begin(9600);

  /* Setting CS & SPI */
  digitalWrite(chipSelectPin , HIGH);    // CS High Level
  SPI.setDataMode(SPI_MODE3);           // Setting SPI Mode
  SPI.setClockDivider(SPI_CLOCK_DIV32); // 16MHz/16 = 1MHz
  SPI.setBitOrder(MSBFIRST);             // MSB First
  SPI.begin();                           // Initialize SPI
  pinMode(2, INPUT_PULLUP);
  attachInterrupt(digitalPinToInterrupt(2), LASER_ISR, FALLING);
  delay(500);                            // waiting for DTS setup time
}

void LASER_ISR(void)
{
  detachInterrupt(digitalPinToInterrupt(2));
  Laser_Flag =1;
}

int SEND_COMMAND(unsigned char cCMD)    // 온도 READ 함수
{
  digitalWrite(chipSelectPin , LOW);    // CS Low Level
  delayMicroseconds(10);                 // delay(10us)
  SPI.transfer(cCMD);                    // Send 1st Byte
  delayMicroseconds(10);                 // delay(10us)
  T_low_byte = SPI.transfer(0x22);       // Send 2nd Byte
  delayMicroseconds(10);                 //delay(10us)
  T_high_byte = SPI.transfer(0x22);      // Send 3rd Byte
  digitalWrite(chipSelectPin , HIGH);    // CS High Level

  return (T_high_byte<<8 | T_low_byte);  // 상위, 하위 바이트 연산
}
```



```
void Ewrite_COMMAND(unsigned char cCMD) // 방사율 WRITE 함수 (아래 주의 필독!!!)
{
    // 주의!!! : 방사율 WRITE 명령을 while 문 안에 넣어서 무한 반복으로 실행하면 안됩니다.
    // 방사율 WRITE 명령은 버튼이나 특정 조건에 의해 한번만 실행하도록 하세요.
    // 반복 플레시 작업시 제품 수명에 영향을 끼칩니다.
    // 한번 저장된 방사율은 전원 재 공급시에도 값을 유지합니다.
    unsigned char dummy;
    digitalWrite(chipSelectPin , LOW); // CS Low Level
    delayMicroseconds(10);           // delay(10us)
    SPI.transfer(0xA3);               // Send 1st Byte
    delayMicroseconds(30);           // delay(30us)
    dummy = SPI.transfer(0x22);       // Send 2nd Byte
    delayMicroseconds(30);           //delay(30us)
    dummy = SPI.transfer(cCMD);       // Send 3rd Byte (Eratio)
    digitalWrite(chipSelectPin , HIGH); // CS High Level
    delay(500);                       // delay(500ms);
}

unsigned char Eread_COMMAND(void) // 방사율 READ 함수
{
    unsigned char dummy, cDATA;
    digitalWrite(chipSelectPin , LOW); // CS Low Level
    delayMicroseconds(10);           // delay(10us)
    SPI.transfer(0xA2);               // Send 1st Byte
    delayMicroseconds(30);           // delay(30us)
    cDATA = SPI.transfer(0x22);       // Send 2nd Byte (Eratio)
    delayMicroseconds(30);           //delay(30us)
    dummy = SPI.transfer(0x22);       // Send 3rd Byte
    digitalWrite(chipSelectPin , HIGH); // CS High Level
    return cDATA;
}
```

```
void loop() {  
  
    while(1) {  
  
        iTARGET = SEND_COMMAND(TARGET_CMD);           // 대상 온도 Read  
        delayMicroseconds(20);                          // 20us : 이 라인을 지우지 마세요  
  
        iSENSOR = SEND_COMMAND(SENSOR_CMD);             // 센서 온도 Read  
        delayMicroseconds(20);                          // 20us : 이 라인을 지우지 마세요  
  
        cEratio = Eread_COMMAND();                      // 방사율 READ  
        delay(20);                                       // 20ms : 이 라인을 지우지 마세요.  
  
        if(Laser_Flag == 1)  
        {  
            Laser_Flag = 0;  
            SEND_COMMAND(LASER_CMD);  
            while(digitalRead(2) == LOW);  
            attachInterrupt(digitalPinToInterrupt(2), LASER_ISR, FALLING);  
        }  
  
        Serial.print("Target Temp : ");  
        Serial.print(float(iTARGET)/10);  
        Serial.print("    Sensor Temp : ");  
        Serial.print(float(iSENSOR)/10);  
        Serial.print("    Eratio : ");  
        Serial.println(float(cEratio)/100);  
    }  
}
```

▶ Additional Information

- manufacturer : Diwell Electronics Co., Ltd. <(주)디웰전자>
- Homepage : www.diwell.com
- shopping mall : www.diwellshop.com
- Phone : +82-70-8235-0820
- Fax : +82-31-429-0821
- Technical support : expoeb2@diwell.com, dsjeong@diwell.com

▶ DTPML Revision History

Version	Date	Description
1.0	2015-10-20	First version is released.
1.1	2015-12-22	기구도면 size 표기 오류 수정
1.2	2016-05-09	방사율 R/W 프로토콜 delay 값 수정(10us→30us) <6, 7page> 5V MCU와의 통신을 위한 회로도 추가 <21page>
1.3	2016-08-31	아두이노 UNO 예제 코드 추가 DW Testboard 신제품 추가